PROGETTO DI SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE PROVINCIALE

redatto sulla base dei "Criteri di gestione del SCUP"
(deliberazione della Giunta provinciale n. 2117 del 20 dicembre 2019)

Scheda di sintesi 2023/ver. 5

Titolo progetto	**Essere ponte tra generazioni 2.0**
Ambito tematico	❑ Ambiente ❑ Comunicazione e tecnologie ❑ Educazione e formazione ☑ Animazione ❑ Cultura ❑ Scuola e università ❑ Assistenza ❑ Sport e turismo
Ripetizione	Questo progetto è già stato realizzato in passato: ☑ Sì, con titolo: ESSERE PONTE TRA GENERAZIONI ❑ No

INFORMAZIONI SULLA ORGANIZZAZIONE PROPONENTE

Organizzazione	CASA COOPERATIVA SOCIALE
Nome della persona da contattare	STEFANO MATTIVI
Telefono della persona da contattare	3585279005
Email della persona da contattare	info@cooperativacasa.org
Orari di disponibilità della persona da contattare	Dal lunedì al venerdì orari 8.00-12.00 / 14.00-18.00.
Indirizzo	Via delle Scuole, 8 Baselga di Pinè

DESCRIZIONE DELLA PROPOSTA

Durata	Mesi: 6	
Posti	Numero minimo: 1	Numero massimo: 1
Sede/sedi di attuazione	**Rododendro (via delle Scuole, 8-Baselga Pinè); Villa Anita (via del Fosch, 21 – Baselga Pinè); Casa Iride (Via Pergine, 3 - Baselga Pinè)**	

<table>
<tr><td>Cosa si fa</td><td colspan="2">Parteciperai per i primi tre mesi all’animazione delle attività estive che la cooperativa organizza in collaborazione con Shemà APS, le parrocchie e alcune associazioni sportive dell’altipiano presso Casa Iride. Per i successivi 3 mesi parteciperai principalmente alle attività del Centro Servizi per anziani presso il Rododendro o Villa Anita. ma sarai coinvolto anche nella progettazione e realizzazione di attività rivolte a bambini/e e ragazzi/e. Affiancato da persone qualificate e impegnate da anni in cooperativa potrai scoprire come si progetta, realizza e si valuta un progetto, un evento o un’azione di animazione socio-educativa.</td></tr>
<tr><td>Cosa si impara</td><td colspan="2">Grazie a questo progetto scoprirai, in un clima accogliente e caldo, cosa è e come lavora una cooperativa sociale. Imparerai strumenti e tecniche di animazione per giovani e per anziani, acquisirai un metodo di progettazione e organizzazione, saprai declinare le attività educative a seconda dell’età dei destinatari, diventerai sempre più autonomo nella gestione dei gruppi, maturerai un ruolo educativo più consapevole, imparerai a lavorare in gruppo e a valorizzare le diverse competenze, migliorerai le tue capacità comunicative e svilupperai una spiccata sensibilità verso le varie fragilità, maturerai un atteggiamento sensibile, paziente e disponibile e scoprirai come creare occasioni di accoglienza e di “costruzione insieme”.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Competenza da certificare al termine del progetto</td><td>Repertorio regionale utilizzato</td><td>Piemonte</td></tr>
<tr><td>Qualificazione professionale</td><td>Animatore socio-educativo</td></tr>
<tr><td>Titolo della competenza</td><td>Gestire progetti, eventi e azioni di animazione socio-educativa</td></tr>
<tr><td>Elenco delle conoscenze</td><td>- Il sistema di gestione della qualità e della sicurezza
- Metodologie e tecniche di intervento dell'animazione sociale ed educativa
- Marketing e comunicazione sociale
Tecniche di conduzione dei gruppi</td></tr>
<tr><td>Elenco delle abilità</td><td>- Valutare gli aspetti strutturali, organizzativi e la sicurezza delle location destinate ad azioni di animazione sociale
- Curare la comunicazione e il marketing sociale dei progetti di animazione e di sviluppo di comunità
- Applicare metodi e tecniche di comunicazione per esprimere soddisfacenti relazioni professionali con i beneficiari dei servizi
- Monitorare la qualità e le fasi di attuazione di progetti di animazioni
- Presidiare nel dettaglio lo sviluppo di un progetto o di un evento di animazione sociale
- Attivare processi di aggregazione e inclusione sociale
- Stimolare le risorse individuali e collettive per l'inclusione sociale
- Sviluppare azioni di animazione del contesto con tecniche e metodologie che facilitino lo sviluppo delle risorse individuali e collettive favorendo dinamiche di relazione</td></tr>
<tr><td>Vitto</td><td colspan="2">Nelle giornate in cui sarai impegnato per almeno 4 ore o con orario spezzato mattina-pomeriggio, potrai usufruire gratuitamente della mensa interna.</td></tr>
<tr><td>Piano orario</td><td colspan="2">
<table>
<tr><td colspan="7">ORARIO SCUP ATTIVITA' ESTIVE</td></tr>
<tr><td></td><td>Lunedì</td><td>Martedì</td><td>Mercoledì</td><td>Giovedì</td><td>Venerdì</td><td></td></tr>
<tr><td>MATTINO</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td></td></tr>
<tr><td>POMERIGGIO</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="7">ORARIO SCUP CENTRO SERVIZI</td></tr>
<tr><td></td><td>Lunedì</td><td>Martedì</td><td>Mercoledì</td><td>Giovedì</td><td>Venerdì</td><td></td></tr>
<tr><td>MATTINO</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td>9,00-12,00</td><td></td></tr>
<tr><td>POMERIGGIO</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td>13,30-16,30</td><td></td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Formazione specifica</td><td colspan="2">La formazione si articola nei 4 moduli elencati di seguito:
A. CONOSCENZA E STRUMENTI - 11 ore. Operare in un’organizzazione significa conoscerne i meccanismi di funzionamento ed avere gli strumenti minimi per potervi operare in sicurezza e</td></tr>
</table>

	nel rispetto delle persone accolte. Per questo inizialmente verrà dedicato un numero importante di ore di formazione per farti conoscere la cooperativa, i suoi valori, i servizi, le normative sulla privacy e allo stesso tempo dotarlo delle conoscenze necessarie in materia di sicurezza. In questa parte della formazione interverranno anche i/le giovani attualmente in SCUP come testimoni dell'esperienza pregressa. La loro presenza sarà significativa per introdurti nel nuovo contesto. Se avrai dubbi o bisogno di consigli potrai chiedere a loro! B. PROGETTARE - 4 ore. Un aspetto della competenza specifica che vogliamo farti raggiungere è la capacità di progettare un'azione di animazione. In quest'ottica la formazione ti offrirà gli elementi per poter procedere ad una progettazione per l'ambito anziani e l'ambito giovanile. C. GESTIRE / ANIMARE – 5 ore. Per la parte gestione e animazione ti offriremo una formazione di base rispetto alla conduzione di un gruppo di giovani e di anziani. D. VALUTARE - 4 ore. Rispetto alla formazione sulla valutazione ci soffermeremo sulla necessità di progettare in modo valutabile, sulle modalità di valutazione di un progetto, attività o servizio e sulla valutazione di un progetto economico e ambientale.

CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

Caratteristiche ricercate nei partecipanti	Cerchiamo una persona motivata e disponibile ad imparare, che sia capace di relazionarsi positivamente con gli altri e di collaborare in gruppo. Se sei una persona curiosa, con tanta voglia di mettersi in gioco, desiderosa di migliorarsi e proiettarsi nel mondo adulto, ti aspettiamo nel nostro team.**!**
Dove inviare la candidatura	Via delle Scuole, 8 Baselga di Pinè rododendro@arubapec.it
Eventuali particolari obblighi previsti	Alla/al giovane in SCUP si chiede di mantenere la riservatezza sugli utenti della cooperativa e sulle informazioni sensibili emerse durante le attività (condizioni familiari, di salute, emarginazione sociale e disagi psicologici…)
Altre note	NB: tutte le attività e le strutture sono sbarrierate; Ti aspettiamo anche se avessi delle disabilita' motorie. Terremo conto delle tue necessità e metteremo in atto tutti gli strumenti dispensativi previsti per poterti offrire l'opportunità di sperimentare questo percorso.